

Antoniou, V., Morley, J., 2008. Web Mapping and WebGIS: do we actually need to use SVG? SVG Open 2008.

Το World Wide Web μετατράπηκε πολύ γρήγορα στο κύριο μέσο για τον διαμοιρασμό χωρικής πληροφορίας και χαρτών. Οι κύριες μέθοδοι που αναπτύχθηκαν ποικίλουν από απλή χρήση raster δεδομένων έως και πολύπλοκα Web GIS Services. Στην παρούσα εργασία αναλύονται τρεις εκ των πιο συνηθισμένων σύγχρονων πρακτικών i) η χρήση των προδιαγραφών του OGC, ii) η μετατροπή σε raster και οπτικοποίηση διανυσματικών δεδομένων τη στιγμή που ζητούνται από τον χρήστη και iii) η χρήση ιδιωτικών Application Programming Interfaces (APIs) τα οποία δίνουν πλακίδια χαρτών που δημιουργούν το συνολικό χάρτη στην οθόνη του χρήστη. Όλες οι παραπάνω μέθοδοι βασίζονται στην ευρεία χρήση raster δεδομένων μεταφέροντας τους περιορισμούς του συγκεκριμένου format. Οι περιορισμοί αυτοί έχουν να κάνουν με την ακαμψία του χωρικού περιεχομένου, την περιορισμένη δυνατότητα διάδρασης και κίνησης, την περιορισμένη λειτουργικότητα των χαρτογραφικών εφαρμογών που κάνουν χρήση αυτών των δεδομένων, τη μη συμμόρφωση με τη διπλή ροή δεδομένων (τόσο από τους content providers όσο και από τους ίδιους του χρήστες) που χαρακτηρίζει το Web 2.0 και την οπτικοποίηση XML κωδικοποιημένων δεδομένων. Όλοι οι παραπάνω περιορισμοί μπορούν να αρθούν με τη χρήση vector-based διαδικτυακών χαρτών. Η εργασία περιγράφει έναν τρόπο κωδικοποίησης και μετάδοσης διανυσματικών δεδομένων για τη δημιουργία χαρτών με τη χρήση της προδιαγραφής SVG. Οι εν λόγω διανυσματικοί χάρτες ξεπερνούν τα παραπάνω προβλήματα και δημιουργούν ένα πλήρως διαδραστικό χαρτογραφικό υπόβαθρο για την υποστήριξη ενεργειών από την πλευρά των χρηστών.